



## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Всероссийского студенческого хакатона «Code4Piter»**

### **1. Общие положения.**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения конкурса «Хакатон Code4Piter» (далее – Хакатон, Конкурс).

1.2. Хакатон представляет собой непрерывный «марафон программистов» – короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке Хакатона.

1.3. Хакатон проводится Комитетом по информатизации и связи (Санкт-Петербург).

1.4. Хакатон проводится в целях:  
повышения интереса граждан к электронному правительству;  
популяризации информационно-коммуникационных технологий среди молодого поколения;  
формирования высококвалифицированных кадров в области ИТ.  
повышения качества жизни граждан за счет активного внедрения инновационных решений в области информационных технологий.

1.5. Основной задачей Хакатона является создание общедоступных социально значимых либо инновационных приложений и сервисов в рамках концепции Smart City для повышения экономической эффективности, комфорта проживания и содействия устойчивому развитию крупных мегаполисов Российской Федерации на примере Санкт-Петербурга.

1.6. В настоящем Положении используются следующие основные понятия:

организатор – Комитет по информатизации и связи;  
партнер – юридическое лицо, оказывающее организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Хакатона;

оператор – партнер, формирующий за собственный счет призовой фонд Хакатона и осуществляющий выплату призов Победителям;

участник – гражданин Российской Федерации, не состоящий в трудовых или иных договорных отношениях с Организатором или Партнерами, являющийся студентом либо слушателем высшего учебного заведения Российской Федерации;

команда – группа Участников в количестве от одного до четырех человек, объединившихся для участия в Хакатоне. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды;

капитан команды – лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, полномочное получать от лица Команды Приз и распределять его среди Участников Команды, а также принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Хакатона;

победители – команды, чьи Результаты признаны лучшими в каждой из Номинаций по результатам оценки Жюри.



Проект – программный продукт - мобильное приложение, веб-сервис, прототип мобильного приложения или веб-сервиса, физические объекты, содержащие встроенную технологию, которая позволяет измерять параметры собственного состояния или состояния окружающей среды, использовать и передавать эту информацию в рамках цифрового пространства, соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным в Положении, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, установленный Положением. Одна Команда вправе представить только один Результат.

Жюри – группа лиц, осуществляющих оценку Проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организатора, специалисты профильных исполнительных органов государственной власти, независимые эксперты.

Менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Хакатона в процессе выполнения Задания.

Официальный сайт Хакатона – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <http://2016.code4piter.ru> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к проводимому Хакатону.

API – набор готовых классов, процедур, функций, структур и констант, предоставляемых Организатором для использования в разрабатываемых на Хакатоне программных продуктах.

1.7. Организатор Хакатона вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящее Положение.

1.8. Информирование Участников Хакатона осуществляется посредством размещения информации на официальном сайте Хакатона.

## **2. Порядок регистрации Команд.**

2.1. Регистрация Команд проводится на официальном сайте Хакатона с 01.03.2016 по 25.04.2016.

2.2. Для участия в Хакатоне Команда должна пройти регистрацию на Официальном сайте Хакатона, заполнив все обязательные поля в форме регистрации. В процессе регистрации возможно указание краткого описания проекта, предполагаемого к реализации на Хакатоне на базе API, предоставляемых Организатором.

2.3. Регистрацией Команды для участия в Хакатоне Команды подтверждают своё согласие с условиями Хакатона, определенными в настоящем Положении.

2.4. Повторная регистрация Команды запрещается. В случае обнаружения попытки двойной регистрации Команды на Хакатон Организатор оставляет за собой право на любом этапе подготовки и проведения Хакатона дисквалифицировать Команды и отстранить их от участия в Хакатоне.

2.5. Организатор вправе ограничить прием заявок на участие в Хакатоне, если количество участников превысит 200 человек.

2.6. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право



отказаться от участия в Хакатоне, изменить состав и количество участников команды, сменить ранее заявленную концепцию и основную идею проекта, не нарушая условий Положения о Хакатоне, до начала Хакатона (13 мая 2016 года). Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организатора посредством электронной почты либо формы обратной связи на официальном сайте Хакатона.

### **3. Порядок проведения Хакатона.**

3.1. Хакатон проводится в период с 11:00 13.05.2016 года по 14:00 15.05.2016. Время, отведенное на работу над проектами, составляет 40 (сорок) часов.

3.2. Актуальная программа проведения Хакатона публикуется на Официальном сайте Хакатона.

3.3. В регион проведения Хакатона (г. Санкт-Петербург) участники прибывают самостоятельно.

3.4. Для участия в Хакатоне Команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в Хакатоне.

3.5. Команда либо участник, прибывшая на площадку проведения Хакатона позже времени, указанного в п.4.2, лишается права принимать участие в очном соревновании.

3.6. Организатор предоставляет Командам:

доставку участников Команд от станции метрополитена, ближайшей к месту проведения Хакатона, до площадки проведения Хакатона в день начала Хакатона, а также в обратном направлении в день окончания Хакатона. доступ в сеть Интернет на скорости не менее 1 Mbit/s из расчета на каждого из Участника;

не менее трех точек для подключения электропитания;

трехразовое питание;

свободный доступ к местам общего пользования;

свободный доступ к местам отдыха.

3.7. Менторы осуществляют:

консультационную помощь Командам в части использования API, технических аспектов создания программного продукта в ходе Хакатона;

контроль за соблюдением Командами условий Хакатона;

контроль за соблюдением общественного порядка.

3.8. Командам запрещается:

использовать программное обеспечение, нарушающее работу систем Организатора Хакатона и создающее возможность изменения результатов Конкурса;

использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения Хакатона, не передавать третьим лицам данные и информацию, полученные от Организатора Хакатона (API).

3.9. В случае систематического нарушения общественного порядка либо несоблюдения правил Хакатона Ментор как представитель Организатора имеет право дисквалифицировать Участника либо Команду, в которую Участник входит, и



удалить дисквалифицированных Участников с площадки проведения Хакатона.

3.10. Команды имеют право самостоятельно распределять время на работу над приложением в рамках Хакатона и время отдыха. Команда, Участники которой покинули площадку проведения Хакатона на срок свыше четырех часов, сохраняет право презентации проекта Жюри, лишаясь при этом права стать Победителем в любой из Номинаций.

3.11. Авторские права на представленные материалы и разработанный программный продукт должны принадлежать Участникам Хакатона с тем, чтобы их использование и распространение не нарушало законодательство Российской Федерации об авторском праве.

3.12. Информация об API предоставляется участникам в период проведения Хакатона (13 мая 2016 года).

3.13. Организатор не предоставляет участникам программного обеспечения помимо API и не контролирует наличие лицензий на проприетарное программное обеспечение, установленное на оборудование, указанное в пункте 3.4 Положения.

3.14. Команда должна представить разработанный Проект членам Жюри в формате «elevator pitch» (регламент выступления – не более 2 минут).

#### 4. Порядок подведения итогов Хакатона и награждение Победителей.

4.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Жюри.

4.2. Победителем может стать любая Команда, разработавшая и реализовавшая Проект, удовлетворяющий целям и задачам Хакатона.

4.3. Для оценки Жюри Команды представляют программный продукт, функционирующий хотя бы на уровне прототипа.

4.4. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

4.5. Разрабатываемый в рамках Хакатона программный продукт должен использовать как минимум один API из числа предоставляемых Организатором.

4.6. Работы, не соответствующие условиям Хакатона, приниматься к рассмотрению Жюри не будут.

4.7. Оценка Проектов проводится по пятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

- идея проекта;
- инновационность;
- социальная полезность;
- соответствие концепции Smart City;
- качество технической реализации;
- масштабируемость;
- применимость;
- интерфейс и usability;



функциональность;  
презентация;  
выступление;

4.8. По совокупности баллов, выставленных членами Жюри в соответствии с п. 4.7, определяются победители в номинациях:

Функциональность;  
Уникальность;  
Лучшая реализация;  
Лучшая концепция;  
Наиболее востребованное решение;  
Usability. Best app;  
Internet of things;

4.9. Информация о Победителях Хакатона будет публикуется на Официальном сайте в срок не позднее 20 мая 2016 года.

4.10. Призовой фонд каждой из номинаций составляет 100000 (сто тысяч) рублей. В случае невозможности определить победителя в какой-либо номинации приз не выплачивается.

4.11. В случае победы в Хакатоне Капитан Команды обязан предоставить по электронной почте Организатору по запросу, но не позднее 31 мая 2016 года, необходимую для получения приза информацию.

4.12. Для получения Приза, Победитель Конкурса в лице Капитана Команды обязуется подписать с Финансовым Оператором документы, подтверждающие его согласие на получение Приза. Один экземпляр подписанных документов остается у Победителя, второй — у Организатора Конкурса.

4.13. Награждение победителей Хакатона проводится 24 июня 2016 года в рамках мероприятий форума «IT Диалог 2016».

4.14. Победители прибывают на церемонию награждения самостоятельно. Условиями Хакатона не предусмотрено хранение невостребованных Призов и выдача их после окончания сроков, предусмотренных для выдачи Призов. Неприбытие Капитана Команды на награждение лишает Команду права на получение Приза.

4.15. Уплата налогов в соответствии с Налоговым Кодексом РФ производится Победителями самостоятельно.

## **5. Прочие условия.**

5.1. Победители Конкурса обязаны самостоятельно уплатить предусмотренные законодательством Российской Федерации налоги и иные обязательные платежи, связанные с получением призов по результатам Конкурса.

5.2. Персональные данные, добровольно предоставляемые Участником, используются в целях проведения Конкурса, а также в целях дальнейшего декларирования полученного Участником дохода в соответствии с требованиями налогового законодательства Российской Федерации;

5.3. Факт участия в Конкурсе означает, что Участник Конкурса дает свое согласие на обработку своих персональных данных, а также в целях дальнейшего



декларирования такие данные как: фамилия, имя, отчество, полный адрес проживания, индекс, контактный телефон, адрес электронной почты, копия паспорта, копия свидетельства ИНН, и иные запрашиваемые государственными налоговыми органами документы. Перечисленные в данном пункте данные должны быть предоставлены не позднее 2 (двух) дней с момента требования (уведомления) Участника Организатором, а именно Участник дает согласие на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение, блокирование, уничтожение Организатором персональных данных исключительно для целей проведения конкурса, публикации результатов конкурса, выдачи призов в соответствии с требованиями действующего законодательства РФ. Данное согласие действует в течение 2 (двух) лет с даты требования (уведомления) Участника Организатором. Участник вправе отозвать согласие на обработку своих персональных данных, направив уведомление Организатору конкурса в письменной форме в соответствии с законодательством Российской Федерации.

5.4. Участие в Конкурсе является подтверждением того, что Участники согласны с настоящим Положением.